



STAR*WATCH

Der Star Citizen: Squadron 42 Wochenrückblick

Ausgabe 04 (2013/KW21)

Präsentiert von www.the-trust.de

Mit **STAR*WATCH** möchten wir allen Fans des Spiels einen kurzen Wochenrückblick bieten.

Wir liefern Sonntag's die wichtigsten Informationen die während der Woche veröffentlicht wurden.

In dieser Ausgabe ...

- Sneak Peek: Das Hangar Modul
- Chris Roberts im Interview bei Forbes.com
- Handy Wallpaper vom Tyrol-System
- 24-Stunden Livestream am 28.06.
- Technische Daten zum Vanduul Scythe Fighter
- Fanarbeit - 22 Nicht Offizielle Soundtracks

Sneak Peek: Das Hangar Modul

In der letzten Woche haben die Entwickler einen Einblick ins Hangar Modul versprochen. Und während dieser Woche haben sie ihr Versprechen mehr als erfüllt. Sandi Gardiner hatte sich mit dem Künstler Stephan Forrest zusammengesetzt und ein ersten Einblick ins Hangar Modul als Video Online gestellt.

<http://www.youtube.com/watch?v=96jokpTqwXc>

Das Hangar Modul wird das erste Segment von Star Citizen sein. Durchs Hangar Modul können Backer ihre gekauften Raumschiffe erforschen und gestalten, erscheinen wird es im Laufe dieses Jahres.

Chris Roberts im Interview bei Forbes.com

Hauptsächlich geht es in dem gut Halbstündigen Video Interview um die Finanzierung von Star Citizen. Echte Hintergrund Informationen zum Spiel gab es nicht. Angesprochen wurden mehr oder weniger neue Inhalte wie z.B. die "Bevölkerung" im Star Citizen Universum. Im SC-Universum wird es immer gleichviele Bewohner geben, so dass es immer genug Leben im Universum geben wird. Das wird wie folgt ablaufen; das Universum wird mit NPC's gefüllt sein und sobald sich Spieler anmelden verschwindet die passende Anzahl von NPC's, so wird im Universum immer Hochbetrieb sein.

<http://www.youtube.com/watch?v=hYFCfRK4e6Y>

Angesprochen wurde noch das es genug Inhalte für die verschiedenen Spielertypen geben wird. So dass es zum Beispiel Missionen für Einzelgänger, eine Gruppe von Freunden oder einem Clan geben wird, je nach dem welchen Spielstil man bevorzugt. Auch soll so verhindert werden dass eine große Spieleranzahl alleine einen Teil des Universums beherrscht.

Handy Wallpaper vom Tyrol-System

Als Star Citizen Designer Pete Mackay die Konzeptzeichnung vom Tyrol sah, fand er es so Cool dass er es für sein iPhone als Hintergrundbild nutzt. Nun hat er mehrere Versionen für verschiedene Smartphones Online gestellt. <http://www.robertspaceindustries.com/tyrol-wallpapers-fan-spotlight/>

24-Stunden Livestream am 28.06.

Zum launch der neuen RSI-Homepage wird am Freitag dem 28.06. der 24-Stunden Livestream stattfinden, beginnend um 18 Uhr mit der 27. Episode von Wingman's Hangar. Der Livestream wird neue Inhalte und Ankündigungen enthalten. Daher den Termin im Kalender ankreuzen und die Show nicht vergessen.

Technische Daten zum Vanduul Scythe Fighter

Im Bereich Engineering auf der Offiziellen Homepage wurden Auszüge über den Vanduul Scythe Fighter und den Vanduul Kämpfer Online gestellt. Dieser Artikel ist aus der 4. Ausgabe vom Jump-Point Magazin. In der nächsten Woche wird die neuste Ausgabe vom Jump-Point Magazin erscheinen, das von den Subscriber finanziert wird und daher ihnen zuerst zur Verfügung steht. Wer Subscriber werden möchte, kann dies unter folgendem Link tun: <http://robertspaceindustries.com/subscribe-to-rsi/>

Fanarbeit - 22 Nicht Offizielle Soundtracks

Mehrere Fans haben Soundtracks für Star Citizen: Squadron 42 komponiert. Nun gibt es eine Sammlung von 22 Titeln die man unter https://docs.google.com/file/d/0B6lrR_a_L7W/CSWVaUVJ5QnJ6N2s/edit?usp=sharing herunterladen kann. Auch wenn es keine Offiziellen Soundtracks sind, haben einige von ihnen das Niveau von dem Entwickler als Offiziell eingestuft zu werden.

Quellenangabe

Sneak Peek: Das Hangar Modul: <http://www.robertspaceindustries.com/sneak-peek-hangar-module/>

Chris Roberts im Interview bei Forbes.com: <http://www.robertspaceindustries.com/press-roundup-from-forbes-to-crytek/>

24-Stunden Livestream / Vanduul Technische Daten: <http://www.robertspaceindustries.com/livestream-date-vanduul-engineering-update/>

Fanarbeit - 22 Nicht Offizielle Soundtracks:

<http://www.robertspaceindustries.com/forum/showthread.php?20364-Star-Citizen-An-Unofficial-Soundtrack-%2822-tracks-Pro-quality-Download-now-%29>